Programın amacı

Minimum spanning tree Kruskal algoritması

Minimum spanning tree Prim algoritması

Bu algoritmaları görsel programlama sayesinde daha iyi kavrayabilmektir.

+-+-++-+-+-+-+-GRAF OLUSTURMA MANTIĞI +-+-+-+-+-+-+-+-+

Lutfen Programı Çalıştırmadan Önce Burada Yazan Talimatları Okuyunuz...

-program başladığında Sol alttaki picturebox1'e tıklayarak node ekleyebilirsiniz.

-kaç adet node ekleyecekseniz ilk önce nodeları ekleyip ondan sonra matrix olustur buttonuna basmalısınız.

-lütfen matrix olustur buttonuna ekleyeceğiniz node sayısı kadar node olusturduktan sonra basınız.

-matrix olustur butonuna basıldığında sağ taraftaki tabcontrol nesnesinin tabpage1 sayfasına matrix olusturulur.

-matrixdeki buttonlara mouse'un left click(sol tık)'a basarsanız nodelar arasında bağlantı kurulur ve herbir tıklamada

nodelar arasındaki maliyet birer birer artar basılı tutarsanız daha hızlı arttığını göreceksiniz.

-mouse'un right click(sağ tık)'a basarsanız node’lar arası uzunluk-maliyet azalır. basılı tutarsanız daha hızlı azalır.

-matrixdeki buttonlara basarak veya bir noda basıp başka bir noda bastığınızda node'lar arası bağlantı kurmuş olursunuz.

-tabepage1 nesnesinin boyutu kadar matrix sığabildiği için node sayısı 12 ile sınırlandırılmıştır.

-graf'ı oluşturduysanız radiobuttonlardan birini seçip Çalıştır Buttonuna basabilirsiniz

-Çalıştıra bastığınızda tabpage2'de text ismi:maliyet listesi algoritma hangi nodelardan geçtiğini ve minimum toplam mağliyeti yazdırır.

-Eğer Oluşturduğunuz graf yapısı yanlış veya yeni bir graf oluşturmak istiyorsanız

sol alt köşedeki yeni bir graf oluştur butonuna tıklayabilirsiniz.

-sol alt köşedeki text ismi 'ızgara' olan checkbox1 nesnesine tıklarsanız picturebox1 in arkaplanını değiştirirsiniz.

-kruskal veya prim algoritmalarından birini çalıştırdığınızda graf yapısında renk değişimleri olur renk değişimlerini

eski haline getirmek için yenile buttonu kullanılır.

Prim algoritması 0 nodundan başlamaktadır

Kruskal algoritmasının düzgün çalışması içinlütfen bütün node’lar arasında bağlantı Kurunuz.

Bağlantı olmayan nodeların bağlantılarını kurunuz.